

CX-1 COLORLUX BRILLANTE

Alto brillo

Código de producto: CX1

Descripción

Esmalte sintético uretanado de altos sólidos, especial para lacar y esmaltar. Excelente cubrición, nivelación y relleno de marcas de lija, obteniendo acabados de gran finura, suavidad al tacto e inmejorable aspecto lacado. Resistente a los roces, rayados, manchas y manipulación intensiva. Muy lavable.

Exteriores e interiores. Para proteger y embellecer toda clase de superficies convenientemente preparadas, de madera, metal (muebles, estanterías, puertas, ventanas, radiadores, etc.)





Titancolor



Fuego

Datos técnicos	
Naturaleza	Alquídica uretanada altos sólidos
Acabado	Alto brillo
Color (UNE EN ISO 11664-4)	Blanco y gama colores + Bases TITANCOLOR: Blanca, intermedia y neutra
Densidad (UNE EN ISO 2811-1)	Blanco: 1,17 - 1,19 kg/l / Negro: 0,97 - 0,99 kg/l / Colores: 0,96 - 1,20 kg/l
Rendimiento (UNE 48282)	$12 - 14 \text{ m}^2/\text{I} (45 - 50 \mu)$
Secado a 23°C 60 % HR (UNE 48301)	4 - 5 horas
Repintado a 23ºC 60% HR (UNE 48283)	18 - 24 horas
Métodos de Aplicación	Brocha, rodillo y pistola
Limpieza de Utensilios	Disolvente Sintéticos y Grasos, Disolvente Sin Olor o Aguarrás Mineral
Condiciones de Aplicación, HR<80%	+ 10 ºC - + 30 ºC
Teñido	Bases TITANCOLOR
Punto de Inflamación, Seta Flash copa cerrada	40 - 42 °C
Volumen Sólidos (UNE EN ISO 3233-3)	63 - 65 %
COV (UNE EN ISO 11890-2)	2.004/42IIA (d) (400/300) Max. VOC 300 gr/l
Presentación	4l y 750 ml

Certificaciones

Emisión VOC ISO 16000-6: A+





Alto brillo

Código de producto: CX1

Reacción al Fuego UNE EN 13501-1: B-s1,d0 sobre sustrato Al

Modo de empleo

RECOMENDACIONES GENERALES:

Remover bien en el envase. Las superficies a pintar deben estar limpias, secas e imprimadas adecuadamente.

Eliminar cualquier resto de suciedad, grasa, óxido mal adherido y recubrimientos utilizando disolvente o decapante, según necesidad. Los esmaltes de alto contenido en sólidos dejan mayor espesor de película. No deben aplicarse espesores mayores a los recomendados para evitar problemas de secado y aspecto superficial.

A temperaturas del soporte inferiores a 10°C y con rendimientos bajos el tiempo de repintado se alarga. Comprobar que el secado es correcto antes de repintar.

El color blanco aplicado sobre radiadores puede amarillear en mayor o menor grado dependiendo de la temperatura alcanzada.

Si se desea modificar el grado de brillo del Esmalte Colorlux recomendamos mezclarlo con la gama Colorlux (Brillante, Satinado o Mate), según necesidades.

SUPERFÍCIES NO PREPARADAS:

Madera: Lijar la madera en el sentido de las vetas, limpiar a fondo, eliminar resinas o secreciones de resina y matar cantos vivos. Aplicar SS70 Imprimación Multi-adherente Antioxidante según necesidades. Para maderas al exterior se recomienda tratar la madera con Titanxyl Protección Total Ultra, a continuación aplicar S70 Imprimación Multi-adherente Antioxidante según necesidades.

Acero: eliminar óxido mediante chorreado abrasivo al grado Sa 2½ o mediante limpieza manual o mecánica al grado ST3 de la norma ISO 8501-1. Desengrasar y eliminar el polvo y los residuos de óxido e imprimar con S70 Imprimación Multi-adherente Antioxidante. Para trabajos al exterior serán necesarias dos manos de la imprimación antioxidante seleccionada. En interiores, una capa será suficiente.

Otros soportes: Consultar. En todos los casos para:

Interiores: acabar con 1 o 2 manos de *Colorlux*.

Exteriores: acabar con 2 o 3 manos de Colorlux.

MANTENIMIENTO SUPERFICIES YA PINTADAS EN BUEN ESTADO

Lavar, lijar suavemente y aplicar directamente 1 o 2 capas de Colorlux.

MANTENIMIENTO SUPERFICIES YA PINTADAS EN MAL ESTADO

Eliminar totalmente y proceder como en superficies no preparadas.

Fecha de actualización : 2021-03

Toda Ficha Técnica queda anulada automáticamente por otra de fecha posterior o a los cinco años de su edición. Garantizamos la calidad de nuestros productos pero declinamos toda responsabilidad debida a factores ajenos a la pintura o a una utilización inadecuada de la misma. Ante cualquier duda consulte a nuestros servicios técnicos a priori.





